

“Sociedad informacional”



Extensa reconfiguración cultural



Cosmovisión



Epistemológica



Conceptual



Social



Individual



Institucional



Económica



Organizacional



Educativa

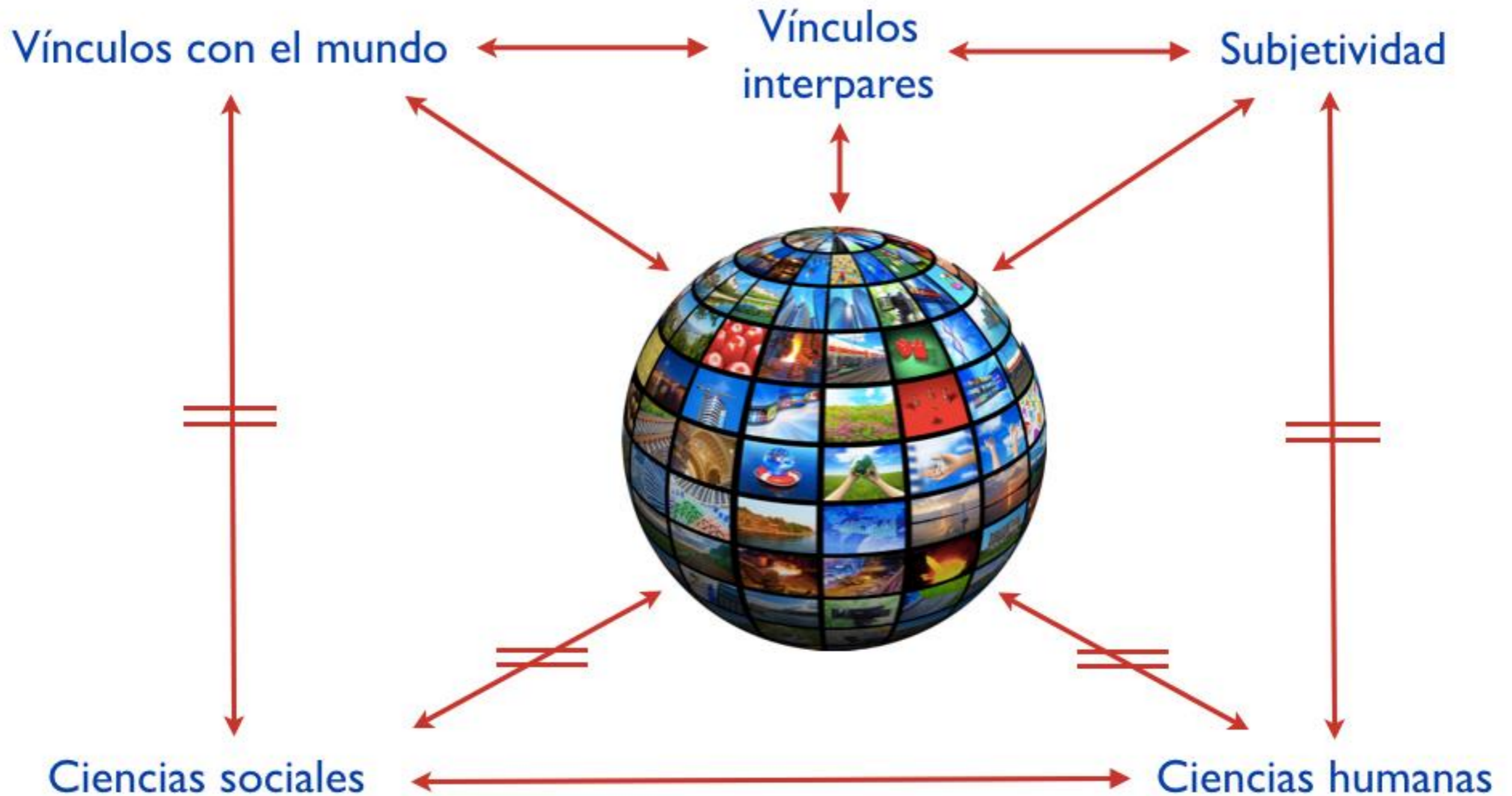


Laboral



Política

“Sociedad informacional”







Generación multitasking

Generación Y

Generación App

iGeneretion

Los bárbaros

Generación Einstein

Generación Multimedia

Nativos digitales

Generación Post-Millennials

Generación de la tecnosociabilidad

Generación post-alfa

Generación de las pantallas

Saber juvenil

→ Un saber significativo que se adquiere mayoritariamente por fuera de las instituciones educativas

Saber juvenil

- Un saber significativo que se adquiere mayoritariamente por fuera de las instituciones educativas
- Un saber emergente que no se ajusta a los modos en que la cultura moderna concebía, organizaba, transmitía y utilizaba el conocimiento

Saber juvenil

- Un saber significativo que se adquiere mayoritariamente por fuera de las instituciones educativas
- Un saber emergente que no se ajusta a los modos en que la cultura moderna concebía, organizaba, transmitía y utilizaba el conocimiento
- Un saber que se ajusta a los procesos productivos informacionales y que comienzan a ser cada vez más demandado por el mercado laboral a través de “profesiones invisibles” (porque no tienen acreditación académica)

Desafío

Paradigma industrial

Desafío

Paradigma industrial



Paradigma informacional

Desafío

Revisión de la matriz productiva

Desafío

Revisión de la matriz productiva



Reposicionamiento en el escenario internacional

Desafío

Revisión de la matriz productiva



Reposicionamiento en el escenario internacional



Fortalecimiento en el escenario regional

Oportunidad

Incorporar los saberes juveniles
al sistema productivo

Oportunidad

Incorporar los saberes juveniles
al sistema productivo



Convertirlos en carreras universitarias

Oportunidad

Incorporar los saberes juveniles
al sistema productivo



Convertirlos en carreras universitarias



Cubrir la creciente demanda del mercado laboral

Proyecto Tecnicaturas Informacionales

→ Relevamiento de áreas donde se demandan profesiones invisibles:

- Informática
- Informática Aplicada
- Gestión
- Diseño
- Comunicación y Comercio

Proyecto Tecnicaturas Informacionales

→ Relevamiento de áreas donde se demandan profesiones invisibles:

- Informática
- Informática Aplicada
- Gestión
- Diseño
- Comunicación y Comercio

→ 19 Tecnicaturas y 2 Diplomaturas Informacionales

Proyecto Tecnicaturas Informacionales

→ Relevamiento de áreas donde se demandan profesiones invisibles:

- Informática
- Informática Aplicada
- Gestión
- Diseño
- Comunicación y Comercio

→ 19 Tecnicaturas y 2 Diplomaturas Informacionales

→ Tres materias comunes : Tecnología y sociedad; Gestión del conocimiento y Gestión de proyectos

Proyecto Tecnicaturas Informacionales

- Tecnicatura en curación de contenidos
- Tecnicatura en Gestión de comunidades (Community manager)
- Tecnicatura en Gobierno Electrónico
- Tecnicatura en Comercio Electrónico
- Tecnicatura en Diseño e Impresión 3D
- Tecnicatura en Informática Aplicada a los Procesos Industriales
- Tecnicatura en Informática Aplicada a la Producción Agropecuaria
- Tecnicatura en Informática Aplicada a la Salud
- Tecnicatura en Domótica
- Tecnicatura en Minería de Datos

Tecnicatura en Gobierno Electrónico

→ ¿Qué hace?

Implementa y desarrolla herramientas informáticas aplicadas a la administración gubernamental; administra y propone soluciones informáticas dirigidas a los sistemas de gestión pública.

→ Qué conocimientos tiene

1) manejo de herramientas para la modernización de la gestión de las administraciones públicas; 2) Producción de expedientes digitales; 3) Manejo de instrumentos soluciones informáticas aplicadas a la gestión; y 4) nociones generales de gestión y administración

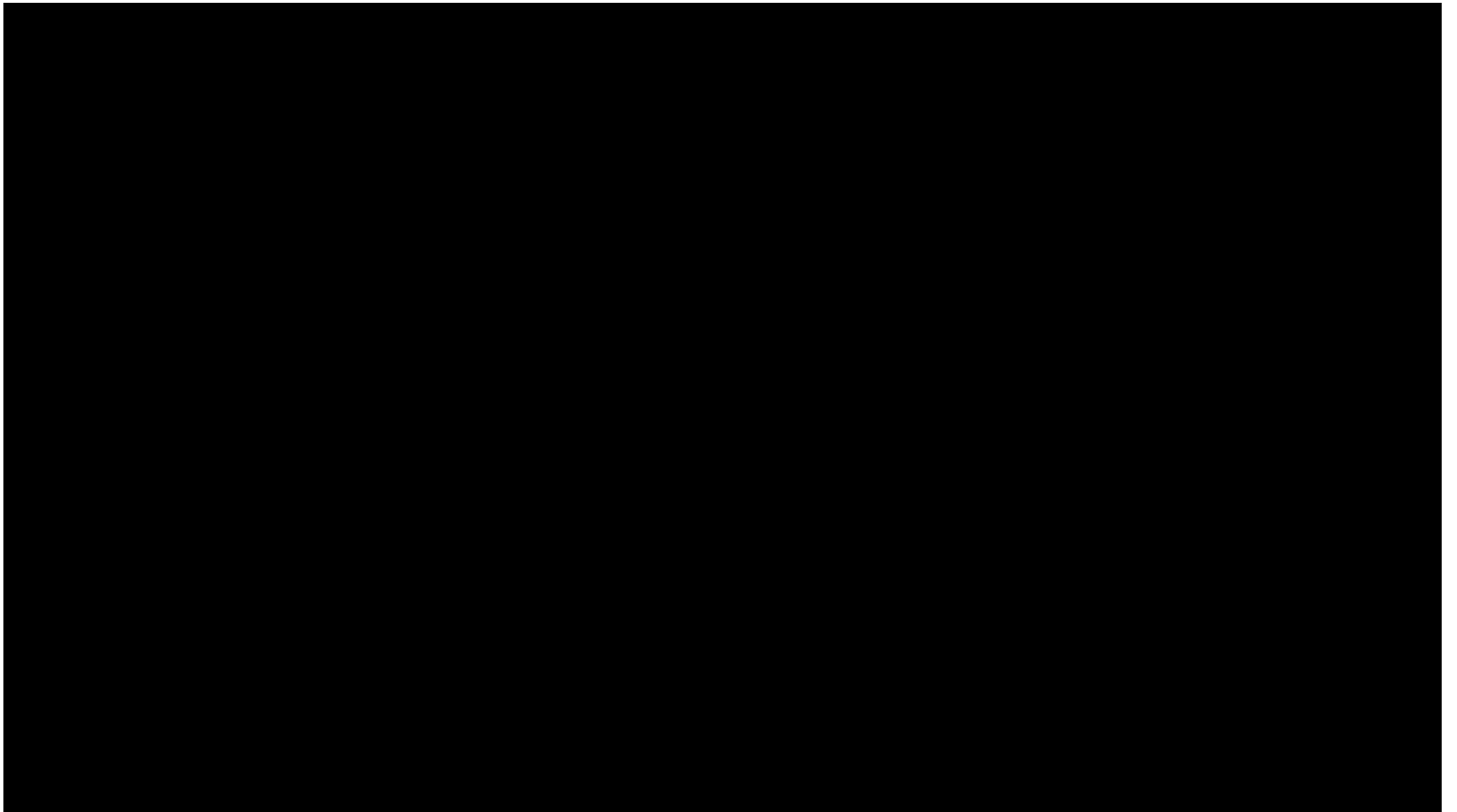
→ ¿Dónde trabaja?

Ministerios nacionales y/o provinciales; Municipios; Organismos públicos descentralizados; Empresas públicas; organizaciones privadas que desarrollen sistemas y procesos para las administraciones públicas; consultorías

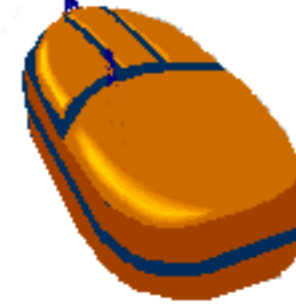
Tecnicatura en Gobierno Electrónico

→ Modalidad de cursado

- Presencial: 1600 horas / 2 años y medio
- A distancia: Módulos trimestrales, 8 clases virtuales, 2 presenciales



Continuará



fpeirone@facultadlibre.org



@Ferpei



<http://www.facebook.com/fernando.peirone>



<http://jengibre.tumblr.com/>



<http://unsam.academia.edu/FernandoPeirone>